冒険という
遠くに感じ
それはフ
未来を変え
スピ
リ
ット。

アド
ベン
チャー
ヤー

ことばを、
しるのは
ファンタジー
ではない。
る、いちばん
の力だ
と思う。
ろう。

世界とひとりのために。
三菱商事

冒険という、
遠くに感じることばを、
それはファンタジーで
未来を変える、いちばん
アドベンチャー
スピリット。

遠くに感じるのはいつからだろう。
ファンタジーではない。
いちばんの力だと思う。

世界とひとりのために。 三菱商事

先行きの見えない時代だと
人は言う
でも
先行きが見えないから
人は
考えることができる
想像することができる
挑戦することができる

アドベンチャー
スピリット。

世界とひとりのために。 三菱商事